

# Dynamické lineární uspořádání

## List Order Problem

- Chceme udržovat posloupnost prvků
- Operace:
  - Insert nového prvku za zadaný
  - Compare - odpoví, zda je  $x$  před  $y$  ... chceme v  $O(1)$
  - možná také Delete (ne via glob. přestavba)

řeší se pomocí

## List Labelling

- Posloupnost prvků, každému přidělena značka, značky rostou zleva doprava
- Insert, Delete mohou přeznačovat

① exponenciální rozsah značek, předem víme max. # prvků  $M$

- první prvek dostane  $2^M$
  - druhý buď  $0$  nebo  $2^{M-1}$
  - každý další je průměr sousedů
- jednodušší: nejprve vyřadíme značky na  $0$  a  $2^{M-1}$ , ostatní prvky se ukládají vždy lokálně mezi ně
- nikdy není třeba přeznačovat, vše  $O(1)$  w.c.   
 ↓   
 použitelné pro  $M \in O(\text{word size})$

② polynomiální rozsah značek

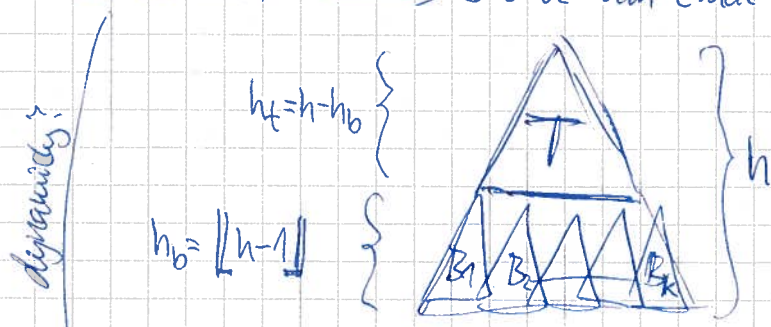
- ↳ s prvky v ext. ukládání
- BVS, značka = posl. L/P na cestě z kořene do prvků -  $O(\log n)$  bitů → poly rozsah
- BB- $\alpha$  stromy přepočítávají značky během rekonstrukce →  $O(\log n)$  amort. na Ins/Del
- ↳ prázdné, rotace jsou drahé

③ lineární rozsah - Ordered File Maintenance → pořadí ukládáme  $O(\log^2 n)$  amort. neboli Packed Memory Array

- ↳ lze zrychlit indexaci s bloky velikosti  $O(\log n)$ , v nich ①
- ② nad bloky  $O(n/\log n)$  bloků
- ↳ stojí  $O(1)$  amort.
- Insert v  $D$  zprůměruje  $O(1/\log n)$  amort. ~~na~~ operaci ve ②
- ⇒ ② stojí  $O(1)$  amort., ① taktéž.
- ↳ label je dvojice, porovnáváme lexicograficky → Compare v  $O(1)$  w.c.
- ↳ [prázdné, 1 značka ve ② mění  $O(\log n)$  dvojic, ale to lze udělat najednou]

## Cache-Oblivious datové struktury

- I/O model, parametry  $B$  (velikost bloku),  $M$  (velikost cache)
- c/I/O model - parametry uvažované, cache se obsluhuje optimálně
- cache-aware (I/O):  $(a,b)$ -strom s  $a, b \in O(B) \rightarrow O(\log n / \log B)$  I/O na operaci
- cache-oblivious: staticky optimalizovaný BVS ve van Emde-Boasově uložení



Nejprve  $T$ , pak  $B_1 - B_k$    
 vše rekursivně...

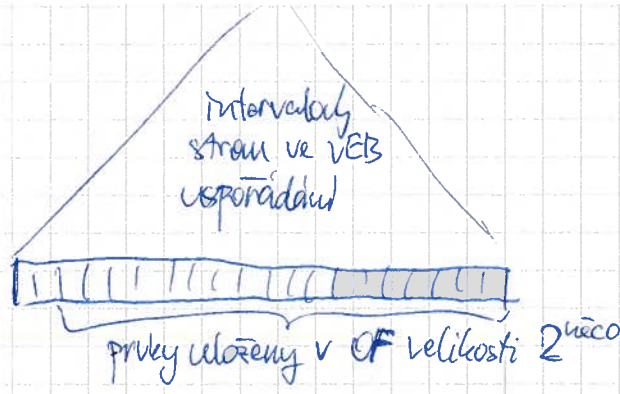
Věta: Příchod kořen - list vyžaduje  $O(\log_B N)$  I/O

Náčrtek Dv: "zaostříme" na úroveň rozkladu, když se strom poprvé vejde do bloku → jení ukladání  $O(\log_B B)$    
 ⇒ na cestě takových příjímáme  $O(\log N / \log B)$

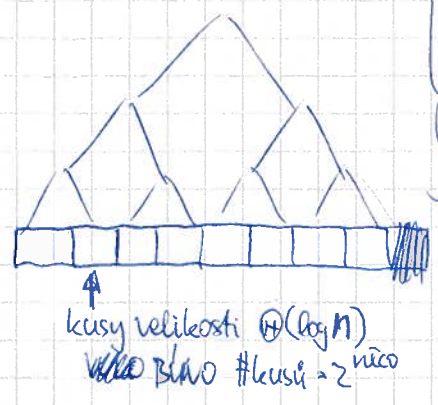
distanční?   
 ↓   
 \*

\* Změříme Ordered File s VEB uspoř. BVS:

- Find je plně v reči streamu
- Insert vloží do OF, to způsobí přesídlování nějakého intervalu kletci ⇒ důležitý update streamu



Ordered File,



čistě konceptuální  
kupiny bin. stream  
vnitřní vrchol ≈ interval

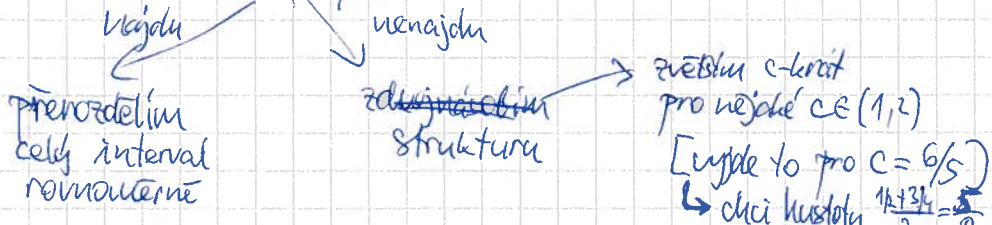
→ každý interval má kapacitu  $\log n \cdot 2^{h-1}$   
( $h$  = hloubka streamu,  $i$  = hloubka vrcholu)  
a hustoty  $\rho = \#prvků / kapacita$

Standardní hustota  $[\frac{1}{2} - \frac{1}{4h}, \frac{3}{4} + \frac{1}{4h}]$

v kořeni ( $i=0$ )  $[\frac{1}{2}, \frac{3}{4}]$   
v listech ( $i=h$ )  $[\frac{1}{4}, 1]$   
↓ čím výš, tím prázdnější

Insert (Delete analogicky):

- vložíme do příslušného kusu ( $O(\log n)$ , úplně ho přepíšeme)
- pokud má stále stejnou hustotu, končíme, jinak jdeme nahoru a hledáme první interval se stejnou hustotou



upravuji konst. ve velikosti kusu tak, aby #kusů stoupl po mocninách dvojků

Amortizace:

Nechť přerozdělujeme interval v hloubce  $i$ , který má kapacitu  $K_0$

Dělo  ~~$\rho \leq \frac{1}{4} + \frac{1}{4h}$~~   $\rho \leq \frac{3}{4} + \frac{1}{4h}$ , alespoň 1 syn má  $\rho > \frac{3}{4} + \frac{1}{4h}$

zůstane amortizace  
zůstane velikosti  
celé struktury

Přerozdelení stojí  $\Theta(k)$   
↓  
Vytváříme  $\Theta(h) \leq O(\log n)$  jednoduše prvky

↑ prvek přispěje na přerozdělování v celkem  $\log n$  úrovních, tedy celkově  $O(\log^2 n)$

! velikost kusu nastavíme tak, aby se změna hustoty o  $1/4h$  projevila přidáním/ubráním aspoň 1 prvku  
... i po započtení

☺ Nemusíme si pamatovat počty prvků v podstromech - stihneme to ve stejném čase počítat po 1 Cache-oblivious: Hledání + přerozdělování prvků jsou 2 protážené scény (předem + pozpátku) ⇒  $\text{hled} = O(k/B)$  bloků,  $O(\log n/B)$  na prvku.

↑ také velikost bloků kletce  $\log n$  a  $8 \log n$

Zpět k C/O strukturám

Insert :  $O(\log^2 n)$  času,  $O(\log n/B)$  I/O na update OFM  
 +  $O(\text{#změněných prvků} \cdot OFM/B + \log n/\log B)$  na další update VEB } → amortizované se sčítá do ceny OFM +  $\log n/\log B$

Find :  $O(\log n)$  času,  $O(\log n/B)$  I/O na VEB

Zrychlení : jako obvykle řídí velikost  $F = \Theta(\log n)$  nad jejich reprezentací původní struktura

- uvnitř fragmentu vše v čase  $O(\log n)$  a  $O(\log n/B)$  I/O
- jednou za amort.  $O(1/F)$  operací provedeme  $O(1)$  operaci na pův. struktuře  
 → jedna stojí amort.  $O(\log n)$  času a  $O(\log n/\log B)$  I/O  
 [  $\log n/B \approx OFM + \log n/\log B \approx VEB$  ]
- dotazy : nejprve ve VEB, pak selekčně <sup>1/1</sup> fragmenty :  $O(\log n)$  času,  $O(\log n/B)$  I/O
- jednou za čas globální přestavba, abychom udrželi  $F = \Theta(\log n)$  apod.

→ Asymptoticky stejně rychlé jako C/A B-stromy, ale je to C/O.