

Programování 1: Seznamy, řezy a řetězce

Martin Mareš

`mj@ucw.cz`

Katedra Aplikované Matematiky
MFF UK Praha

2019

Řez seznamem

```
>>> x = [11, 22, 33, 44, 55, 66, 77]
>>> x[2:5]
[33, 44, 55]      (podseznam)

>>> x[:3]
[11, 22, 33]      (prefix)

>>> x[5:]
[66, 77]          (suffix)

>>> x[:]
[11, 22, 33, 44, 55, 66, 77]      (kopie seznamu)

>>> x[::-2]
[11, 33, 55, 77]      (každý druhý prvek)

>>> x[::-1]
[77, 66, 55, 44, 33, 22, 11]      (pozpátku)
```

Operace se seznamy

```
>>> 3 in [1, 2, 3, 4, 5]
```

True (projde seznam a zjistí, zda v něm je daný prvek)

```
>>> x = [1, 2, 3, 4, 5]
```

```
>>> x.pop() (odebere z konce)
```

5

```
>>> x.pop(0) (odebere na zadанé pozici)
```

1

```
>>> x (co zbylo)
```

[2, 3, 4]

```
>>> x.insert(1, 42) (vloží na zadanou pozici)
```

```
>>> x
```

[2, 42, 3, 4]

```
>>> help(x) (vypíše dostupné operace)
```

```
>>> help([]) (totéž)
```

Použití řezů

```
>>> x = [11, 22, 33, 44, 55, 66, 77]
>>> x[:3] + x[4:]
[11, 22, 33, 55, 66, 77]      (vypuštění prvku)

>>> x[:3] + [0] + x[3:]      (vložení prvku)
[11, 22, 33, 0, 44, 55, 66, 77]

>>> x[2:4] = [1, 2, 3, 4]
>>> x
[11, 22, 1, 2, 3, 4, 55, 66, 77]
(přiřazení do řezu)

>>> y=[1,2,3]
>>> y[0:0] = [-1]
>>> y
[-1, 1, 2, 3]      (jiný způsob, jak vložit prvek)
```

Řetězce se chovají jako seznamy

```
>>> x="Sedmikráska"  
>>> len(x)  
11  
  
>>> x[0]  
'S'  
  
>>> x[:4] + x[10]  
'Sedma'  
  
>>> x[0]="s"  
<chyba>    (řetězce nelze měnit)  
  
>>> for a in x:  
...     print(a)  
S  
e  
d  
m  
i  
k  
r  
á  
s  
k  
a  
...
```

Operace s řetězci

```
>>> "velká".upper()
'VELKÁ'

>>> "banana".find("na")
2

>>> "banana".find("baba")
-1

>>> "Na počátku bylo slovo.".split()
['Na', 'počátku', 'bylo', 'slovo.']

>>> "+".join(["Alice", "Bob", "Cyril"])
'Alice+Bob+Cyril'

>>> "1+2+3".split(sep="+")
['1', '2', '3']

>>> help("")
```

Lexikografické porovnávání

```
>>> [1, 2, 3] < [1, 2, 5]
```

True

```
>>> [1, 2, 3] < [1, 2, 3, 4]
```

True

```
>>> [1, 2, 3] == [1, 2, 3]
```

True

```
>>> "červ" > "čert"
```

True

```
>>> "červ" > "datel"
```

True (pozor, nerespektuje česká pravidla)