

# Cvičení z Programování II pro pokročilé

```
const struct { /* } = 1;
begin writeln('Pascal');
end. ( /* } a;
int main() {
    printf("C\n");
    return 0; /* )
 /* } }
```

*„Triviální...“*

```
uint8_t rb(uint8_t b) {
    return (b * 0x202020202ULL & 0x10884422010ULL) % 1023;
}
```

*„To přece není žádné kouzlo!“*

```
long long n,u,m,b;main(e,r)
char **r;{for(;n++|| (e=getchar()|32)>=0;
b="ynwtsflrabg" [n%=11]-e?b:b*8+n)
for(r=b%64-25;e<47&&b;b/=8)for(n=19;n;n["1+DIY/.K430x9G(kC["]
-42&255^b|| (m+=n>15?n:n>9?m%u*~-u:~(int)r?n+
!(int)r*16:n*16,b=0))u=111<<6177%n--*4;printf("%11x\n",m);} }
```

*„Kouknu a vidím.“*

---

Pokud nějak takto vypadaly i Tvé reakce, přijď se podívat na

cvičení z **Programování II** pro pokročilé

pořádané dvojicí Martin Mareš & Jirka Setnička. Cvičení se koná

**v pondělí od 15:40 v S4.**

---

Cvičení je míněno jako náhrada klasického cvičení, pouze budeme řešit záludnější příklady a obdobně záludnější bude získat zápočet :-).

Nekoná se v počítačové laboratoři – na vymýšlení algoritmů nám stačí tabule a křídly. Příslušná implementace už je většinou lehká a každý si ji napíše sám.

Poprvé se sejdem v pondělí 17. února, ale neboj se přijít klidně až na druhou nebo třetí hodinu. Vítán je každý, kdo má chuť se učit!